**Правила игры:**

На начальном этапе вам предстоит выбрать класс персонажа. От этого будут зависеть Ваши начальные характеристики, количество , а также урон, получаемый от ловушек. Классов всего 4:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Маг | Убийца | Воин | Страж |
| Количество хп - 9 | Количество хп -10 | Количество хп - 11 | Количество хп - 12 |
| ловкость – 2  удача – 3  сила – 6  выносливость – 2 | ловкость – 5  удача – 2  сила – 5  выносливость – 3 | ловкость – 3  удача – 2  сила – 4  выносливость – 5 | ловкость – 2  удача – 1  сила – 3  выносливость – 6 |
| Урон от ловушки  3 сердца | Урон от ловушки  2 сердца | Урон от ловушки  2 сердца | Урон от ловушки  1 сердце |

Вашей задачей является прохождение подземелья.

Вам будут встречаться